

2020年2月13日

報道関係者各位

ForGroove, Inc.

『HUNTER×HUNTER アリーナバトル』
イベント「ハンター第一次試験」を開始！
ミッションをクリアして「ガチャチケット」やスタンプをゲット！

ForGroove 株式会社は、日本テレビ放送網株式会社と共同で企画・製作し、株式会社ディー・エヌ・エーが配信・運営を担当する、アニメ『HUNTER×HUNTER』の新作スマートフォン向けゲーム『HUNTER×HUNTER アリーナバトル』は、2020年2月13日（木）に、イベント「ハンター第一次試験」を開始しました。また、ゲーム内ニュースで運営チームからのメッセージ「第一回チームアリバトレター」を公開中です。



■ミッションを達成して「ガチャチケット」などの報酬を手に入れよう！

イベント「ハンター第一次試験」を開始！

2020年2月13日（木）に、イベント「ハンター第一次試験」を開始しました。本イベントでは、対戦バトルの回数に応じたミッションが設定されており、ミッションをクリアするとアイテム「ガチャチケット」や「覚悟の書」、「念石」などを手に入れることができます。なお、対戦バトルを累計 250 回プレイするとスタンプ「絶対にハンターになったるんじゃー!!」を獲得できるほか、累計 200 回で称号「1万人に一人」、累計 500 回で称号「一次試験合格者」を入手可能です。

このほか、本イベントの詳細はゲーム内ニュースで確認できます。

【ハンター第一次試験 開催期間】

開催期間～2020年2月28日（金）14:59

※予定は予告なく変更になる場合があります。



スタンプ「絶対にハンターになったるんじゃー!!」

■「第一回チームアリバトレター」を公開中！



現在、ゲーム内ニュースで運営チームからのメッセージ「第一回チームアリバトレター」を公開中です。この「第一回チームアリバトレター」では、配信開始から現在までの状況のほか、今後の方針などについてお届けしています。なお、「第一回チームアリバトレター」の公開にあわせて、期間中にログインしたすべてのプレイヤーに「ハンターコイン」1,000枚をプレゼントします。

【「ハンターコイン」受取可能期間】

2020年2月17日（月）14:59まで

※予定は予告なく変更になる場合があります。

■ 『HUNTER×HUNTER アリーナバトル』について

アニメ『HUNTER×HUNTER』の新作スマートフォン向けゲームです。本作では、プレイヤーは「念能力」でカードを具現化する力を持ち、30枚のカードで編成したデッキを操り、盤上でのバトルに挑みます。なお、ソロプレイやほかのプレイヤーとのバトルで、「頭脳戦×心理戦」の駆け引きをお楽しみいただけます。

タイトル	HUNTER×HUNTER アリーナバトル
配信形式	スマートフォン（iPhone、Android 端末）向けアプリ
ジャンル	念がぶつかる、盤上バトル
利用料金	アイテム課金制
権利表記	©POT（富樫義博）1998年-2011年 ©VAP・日本テレビ・マッドハウス ©NTV/ForGroove ©DeNA Co., Ltd. 2019
対応OS	iOS/Android ※端末やOSのバージョンによっては、プレイできない場合がございます。
公式サイト	https://hh-arena-battle.com/
公式 Twitter	https://twitter.com/hh_arena_battle/
公式 LINE	http://nav.cx/2bPAcD8

<本リリースに関する問い合わせ先>

ForGroove 株式会社

MAIL : ir_info_ml@forgroove.com

企業 HP : <http://forgroove.com>